

# Lebenslauf

## Robert Timm



### PERSONALIEN

<b>Name</b>	<b>Robert Fritz Ingo Timm</b>
<b>Geburtsdatum</b>	05. April <b>1984</b>
<b>Geburtsort</b>	<b>Berlin</b> - Friedrichshain
<b>Wohnort</b>	Wilhelminenhofstraße 11, 12459 <b>Berlin</b>
<b>Familienstand</b>	<b>ledig</b>

mehr Informationen über meine Person auf <http://rtti.de/98/>

### AUSBILDUNG

<b>1996 - 2000</b>	Hans-und-Hilde-Coppi <b>Gymnasium</b> mit <b>Spezialisierung</b> auf <b>Musik</b> in Berlin
<b>2000 - 2003</b>	Oberstufenzentrum für <b>Kommunikation-</b> , <b>Informations-</b> und <b>Medientechnik</b> in Berlin
<b>2003</b>	<b>Abitur</b> mit Spezialisierung auf <b>Medientechnik</b> und <b>Englisch</b> (Leistungskurse)
<b>2004 - 2007</b>	Bachelor Studium am <b>Hasso-Plattner-Institut</b> an der <b>Universität Potsdam</b>
<b>2007</b>	Graduierung zum <b>Bachelor of Science</b> in " <b>IT Systems Engineering</b> " Vertiefungsgebiete: " <b>Verteiltes Rechnen</b> " und " <b>Mensch-Maschine-Schnittstelle</b> "

mehr Informationen zum Hasso-Plattner-Institut auf <http://hpi.uni-potsdam.de/>

### SELBSTSTÄNDIGE TÄTIGKEIT

<b>2003</b>	Gründung der <b>GbR</b> "BluePC Wilke und Timm GbR" ( <b>PC-Service</b> )
<b>2006</b>	Gründung des <b>Einzelunternehmens</b> "rtti.de" ( <b>IT Service</b> und <b>Software Entwicklung</b> )

mehr Informationen zu meiner momentanen selbständigen Tätigkeit auf <http://rtti.de/>

### PROJEKTE

<b>2006</b>	<b>RandomRacer</b> - 3D Game Tech Demo
<b>2006</b>	<b>Wandtafel</b> - <b>Verteilte Maschinen-</b> und <b>Auftragsplanung</b> für Druckereiunternehmen
<b>2006</b>	<b>GPSlife</b> - <b>Unix Daemon</b> zur Datenerfassung von <b>TCP Clients</b> versch. Protokolle
<b>2007</b>	<b>CoA Jump and Run</b> - Basis zu einem 2,5D <b>Sidescroller</b> mit <b>moderner Technik</b>

mehr Informationen und weitere Projekte auf <http://rtti.de/96/>

### SONSTIGES

<b>2003 - 2004</b>	<b>Zivildienst</b> im Martin-Luther-Krankenhaus in Berlin ( <b>EDV Abteilung</b> )
<b>1998 - 2004</b>	diverse <b>Volkshochschulkurse</b> (Linux, 3D Studio Max, C/C++)

## PROGRAMMIERSPRACHEN

<b>C</b>	geübter Umgang mit <b>C APIs</b> , meist aber im Zusammenhang mit C++
<b>C++</b>	gute Kenntnisse (siehe " <b>RandomRacer</b> ", " <b>CoA JnR</b> ", " <b>GPSlife</b> ", " <b>GPSreco</b> ", " <b>WTF</b> ")
<b>SmallTalk</b>	Erfahrungen mit SmallTalk und der VM Squeak, siehe " <b>Sophie Server</b> " Projekt
<b>Java</b>	fundamentale Erfahrungen im Umgang mit der <b>Java Entwicklung</b>
<b>D</b>	Erfahrungen mit <b>diversen Sprachfeatures</b> der jungen Programmiersprache <b>D</b>
<b>PHP</b>	weitgehende Kenntnisse, <b>Typo3</b> Extensions, Portale (" <b>CapMap</b> ", " <b>Video Collection</b> ")
<b>BaSH</b>	grundlegende Erfahrungen mit Shell Scripting (z.B. für <b>Linux Server Administration</b> )

mehr Informationen zu den erwähnten Applikation auf <http://rtti.de/96/>, weitere Sprachen auf <http://rtti.de/98/>

## MARKUPSPRACHEN

<b>(X-)HTML, CSS</b>	viel Erfahrung im Umgang mit <b>Hyper Text Markup</b> und <b>Cascading Style Sheets</b>
<b>XML</b>	Erfahrung mit diversen XML Anwendungen (z.B. <b>SVG</b> , <b>BMIcat</b> , <b>Map24 SOAP</b> )

weitere Informationen auf <http://rtti.de/98/>, eine Auswahl der von mir erstellten Webseiten auf <http://rtti.de/97/>

## BETRIEBSSYSTEME

<b>Unix like</b>	weitreichende Erfahrungen mit Unix (like) Systemen ( <b>Linux</b> ab 2.2, <b>MacOS X</b> ab 10.2)
<b>Windows</b>	gute Kenntnisse im Umgang mit <b>MS Windows</b> (ab Version 3.0)
<b>DOS</b>	grundlegende Kenntnisse (ab Version 5.0)

weitere Informationen auf <http://rtti.de/98/>

## ENTWICKLUNGSWERKZEUGE

<b>Entwicklung</b>	<b>gcc</b> , <b>make</b> , <b>cmake</b> , Code::Blocks, <b>MS Visual Studio</b> , XCode, KDevelop, TextMate
<b>Verwaltung</b>	<b>Subversion</b> , <b>Doxygen</b> , Wikis
<b>Debugging</b>	<b>gdb</b> , <b>valgrind</b> , Shark, MallocDebug, ThreadViewer

weitere Werkzeuge auf <http://rtti.de/98/>

## BIBLIOTHEKEN

<b>Allgemein</b>	<b>STL</b> , <b>Boost</b> , Unix API, pthreads, Tango, Phobos uvm.
<b>Multimedia</b>	<b>SDL</b> , <b>Ogre3D</b> , VRS3D, OpenGL, <b>ODE</b> , <b>Bullet</b> , OpenAL, (Open-)NeL, OOIS
<b>Andere</b>	Trolltech's <b>Qt</b> , TinyXML uvm.

weitere mir vertraute Bibliotheken auf <http://rtti.de/98/>

## TECHNIKEN

<b>OOA, OOD</b>	Erfahrungen mit objektorientierter <b>Analyse</b> und objektorientiertem <b>Design</b> , <b>UML</b> , <b>FMC</b>
<b>agile Prozesse</b>	<b>sehr gute</b> Erfahrungen mit <b>XP Techniken</b> , z.B. <b>Pair Programming</b> und <b>User Stories</b>
<b>Cross Platform</b>	<b>Plattformübergreifende</b> Applikationsentwicklung